

Aplikacje

WIEDZA W PIGUŁCE

Aplikacja to program komputerowy instalowany na urządzeniu mobilnym. Urządzenia mobilne, takie jak tablet czy smartfon, to dokładnie takie same komputery jak laptopy czy urządzenia stacjonarne – tylko mniejsze. Programy te mogą mieć różny status. Wśród nich warto wyróżnić:

- aplikacje systemowe, niezbędne do działania systemu operacyjnego,
- aplikacje instalowane na naszych urządzeniach przez producentów i sieci telekomunikacyjne w celach promocyjnych (przy czym zazwyczaj użytkownik nie może ich sam usunąć),
- aplikacje instalowane przez użytkownika.

Nasze urządzenia dzięki aplikacjom pełnią różnorodne funkcje: programu komunikacyjnego, gry, czytnika e-booków, mapy itd. Komputer jest uniwersalną maszyną logiczną, a więc teoretycznie może pełnić dowolną funkcję – a co konkretnie dla nas robi zależy właśnie od zainstalowanego na nim oprogramowania.

Wiele aplikacji może stanowić zagrożenie dla bezpieczeństwa naszych danych. Są takie aplikacje, które żądają dostępu do najrozszybszych informacji (np. kalendarza, listy kontaktów, lokalizacji), choć wcale nie powinny. Są też i takie, które generują dodatkowe koszty, wysyłając bez naszej wiedzy drogie SMS-y. Jeżeli raz zezwolimy aplikacji na dostęp i wysyłanie naszych danych do internetu, nasza kontrola nad tym, co faktycznie robi dana aplikacja, jest już niewielka. Dlatego zawsze instalując aplikację, należy zastanowić się, czy jest ona potrzebna i jakich uprawnień od nas żąda. Należy sprawdzić, kto jest jej autorem i zastanowić się, czy ufamy tej osobie lub firmie. Może się okazać, że ceną za możliwość pogrania w atrakcyjną grę jest inwigilacja, sprzedaż naszych danych osobowych firmom marketingowym czy dodatkowe, niechciane opłaty.

Zazwyczaj, choć nie zawsze, najbezpieczniejsze jest wolne oprogramowanie, czyli aplikacje udostępnione wraz z **kodem źródłowym** na tzw. wolnej licencji – wtedy niezależni programiści mogą sprawdzić, co dany program naprawdę robi, jakie dane uzyskuje i komu je udostępnia. Pełną kontrolę nad aplikacjami pracującymi na naszym urządzeniu uzyskamy jednak dopiero instalując wolną (tj. będącą wolnym oprogramowaniem) wersję systemu operacyjnego, co jest zadaniem stosunkowo trudnym, a czasami wręcz niemożliwym.

SŁOWNICZEK

- **aplikacja**: program komputerowy, dzięki któremu możemy wykonać jakieś konkretne zadanie. Przykładami aplikacji są np. programy do rysowania, do pisania, do przeglądania stron internetowych itp.
- **uprawnienie (aplikacji mobilnej)**:

Tekst: Jarosław Lipszyc, Radek Czajka, scenariusz: Małgorzata Bazan, konsultacja merytoryczna: Wojciech Budzisz, Michał Woźniak. Materiał pochodzi z serwisu edukacjamedialna.edu.pl prowadzonego przez [Fundację Nowoczesna Polska](#).

Udostępniono na licencji [Creative Commons Uznanie autorstwa - Na tych samych warunkach 3.0](#).

Źródło: <http://edukacjamedialna.edu.pl/lekcje/aplikacje/>.

Publikacja zrealizowana w ramach projektu Mobilne Bezpieczeństwo, dofinansowanego ze środków Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji.

Podstawa programowa:

Informatyka, III poziom edukacyjny

Cele kształcenia

I Bezpieczne posługiwanie się komputerem i jego oprogramowaniem, wykorzystanie sieci komputerowej; komunikowanie się za pomocą komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych.

V. Ocena zagrożeń i ograniczeń, docenianie społecznych aspektów rozwoju i zastosowań informatyki.

Treści nauczania

7. Wykorzystywanie komputera i technologii informacyjno-komunikacyjnych do rozwijania zainteresowań; opisywanie innych zastosowań informatyki; ocena zagrożeń i ograniczeń, aspekty społeczne rozwoju i zastosowań informatyki.

Nowa podstawa programowa:

Informatyka, IV-VIII klasa

Cele kształcenia

Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera oraz innych urządzeń cyfrowych: układanie i programowanie algorytmów, organizowanie, wyszukiwanie i udostępnianie informacji, posługiwanie się aplikacjami komputerowymi.

Informatyka, liceum i technikum

Treści nauczania

do realizacji rozwiązań problemów prawidłowo dobiera środowiska informatyczne, aplikacje oraz zasoby, wykorzystuje również elementy robotyki.